

BSN 1SEJAHTERA

JADUAL MANFAAT

NO	MANFAAT	PAMPASAN (RM)			
		PELAN 1	PELAN 2	PELAN 3	PELAN 4
MANFAAT TERAS		PELAN 1	PELAN 2	PELAN 3	PELAN 4
1	Kematian Akibat Kemalangan	100,000	150,000	200,000	250,000
	Untuk Kanak-kanak	50,000	75,000	100,000	125,000
2	Kehilangan Upaya Kekal	100,000	150,000	200,000	250,000
	Untuk Kanak-kanak	50,000	75,000	100,000	125,000
3	Perbelanjaan Perubatan Akibat Kecederaan	2,000	3,000	4,000	5,000
	Untuk Kanak-kanak	1,000	1,500	2,000	2,500
4	Pendapatan Hospital Harian Akibat Kecederaan	100 Setiap Hari	150 Setiap Hari	200 Setiap Hari	250 Setiap Hari
	<i>Tempoh Agregat: Sehingga 180 Hari berturut-turut</i>				
5	Pendapatan Hospital Harian Di Unit Rawatan Rapi Akibat Kecederaan	300 Setiap Hari	450 Setiap Hari	600 Setiap Hari	750 Setiap Hari
	<i>Tempoh Agregat: Sehingga 20 Hari berturut-turut</i>				
MANFAAT TAMBAHAN		PELAN 1	PELAN 2	PELAN 3	PELAN 4
1	Fraktur	3,000	3,000	3,000	3,000